

# 网易游戏学院 X 《第五人格》·高校原画设计大赛

## 复赛-神秘的制药人

注：故事背景纯属虚构，该设定只用于本次原画设计大赛，与《第五人格》主线无关

# 目录

## Contents

1

创作提要

2

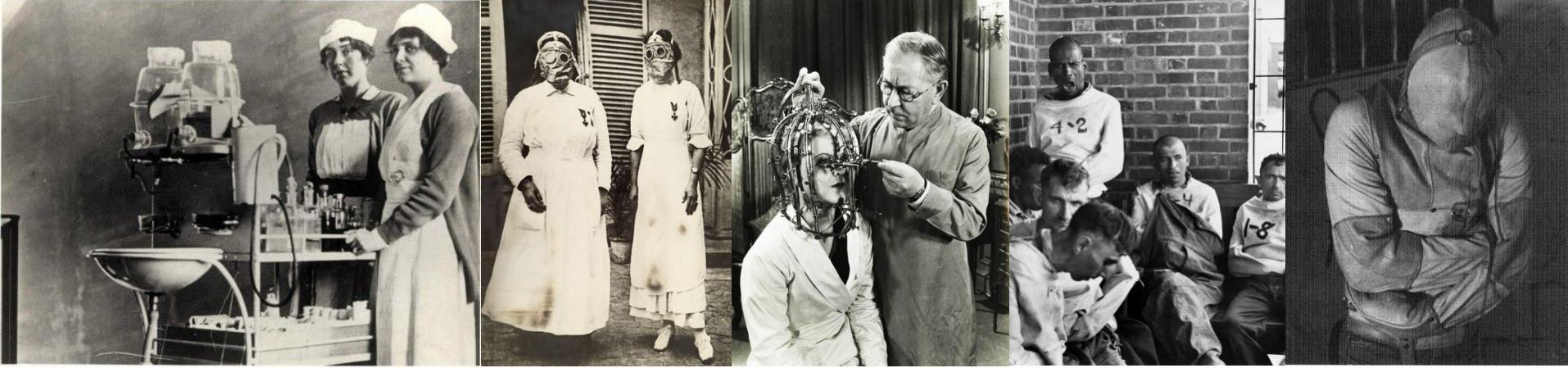
设计要求

3

作品提交



网易游戏学院  
NetEase Games Academy



## 开端

.....  
侦探猛然醒来，头痛不止。他按着脑袋，勉强睁开眼睛，发现自己浑身湿透，上身赤裸，被关在一个幽闭的房间中，房间昏暗，声音嘈杂，看起来在一个钟楼的楼顶。房间外的走廊，透过来昏暗的光，灯光接触不太好，时而闪烁。

灯光下站着一个身材魁梧、穿着风衣戴着帽子的男人，男人的脸逆着光，看不清面容，只是一个黑影.....

黑影点了口烟，说道：“你终于醒了..... 很遗憾..... 曼森一家都不在了.....”

“..... 你..... 是..... ？！” 侦探眉头紧锁，看到黑影的袖口里面缠绕的绷带，似乎是为了遮盖手臂上的什么.....

“..... 实不相瞒，我也是个侦探.....” 黑影吐了一口烟圈。

“..... 詹妮弗的事件并不是第一起，我追查类似案件已经多年，她之所以会变成这样，是因为受到一种来自【某个地方】的药水的影响.....” 黑影丢出了一个黑色文件袋，袋子落在侦探脚下，漏出了几张照片和文字文件.....

侦探看了看那个黑色的文件袋子，并没有接话。

“ 我需要你的帮助.....” 黑影说道，“ 那个药水的制药人..... 我最近得到一些线索..... 他变装藏匿在这个疯人院里..... 我知道你是一个有侧写能力的侦探.....”  
侦探依然没有说话，汗水从头上轻轻的滴落下来。

“ 当然，现在的你也并没有其他选择” 黑影邪恶的一笑.... “ 开工吧！”

雨水逐渐滴落，淅淅沥沥，但这整个回廊却透着死人一般的寂静.....

# 创作提要



网易游戏学院  
NetEase Games Academy

<p>原设定 (该故事与D5世界 观主线无关)</p>	<p><b>背景故事</b>：侦探醒来后，发现自己被困在一个钟楼的顶端，逃离的方法就是协助神秘人找出隐藏在疯人院档案中的制药人。</p> <p>ps.虽然在设定中是药剂师身份，但制药人因为要<b>隐藏身份</b>，也可能会变装成其他人（医生，电机人，傀儡等）</p>
<p>侦探任务一 (找出制药人-D5角 色时装设计)</p>	<p>1、根据神秘人提供的<b>黑色档案袋</b>中的线索内容 (<b>D5已有角色</b>)，<b>侧写(绘制)制药人时装形象</b>。</p> <p>2、制药人也可能隐藏在D5已上线的其他角色之中。如果侦探对档案袋的线索内容无头绪，不妨选取D5其他角色 (详情可参考：<a href="http://id5.163.com/roles/">http://id5.163.com/roles/</a>)，结合疯人院主题来绘制。</p>
<p>侦探任务二 (还原制药人故事- D5海报插画绘制)</p>	<p>1、根据神秘人提供的<b>黑色档案袋</b>中的线索内容，<b>侧写(绘制)与制药人相关的故事</b>。</p> <p>2、可以选用档案袋所描述的故事，也可以自行丰富故事内容。</p>

# 黑色档案袋

角色时装需求



网易游戏学院  
NetEase Games Academy

## 杰克档案

### 【手术刀】

- 阴森恐怖的高瘦医生，左手是由各种手术器具组合而成的巨大机械义肢，浑身上下包裹的严严实实。
- 外貌：头部带着黑色礼帽上面有类似放大镜的机械结构，面部带着鸟嘴面具身穿手术用白大褂，长胶皮手套，左手是一只巨大但精密的手术工具，整个人的人体被包裹的严严实实完全看不到漏出的皮肤。
- 特殊物品：一块坏掉的老怀表，好像是富豪早年留下的。



## 杂技档案

### 【药剂师】

- 脸上总是带着诡异笑容，热衷观察那些喝下他特调药剂的病人的反应与变化。
- 外貌：头戴黑色圆礼帽，脏兮兮的白大褂外绑着一条皮围裙，上面绑有各种调配的药剂和原料。手脚头套着绑紧的长皮手套和长皮靴。
- 手持物：三种颜色样式的药剂
- 特殊物品：没有镜片的单边眼镜，好像是富豪早年留下的



## 建筑师档案

### 【电椅狂人】

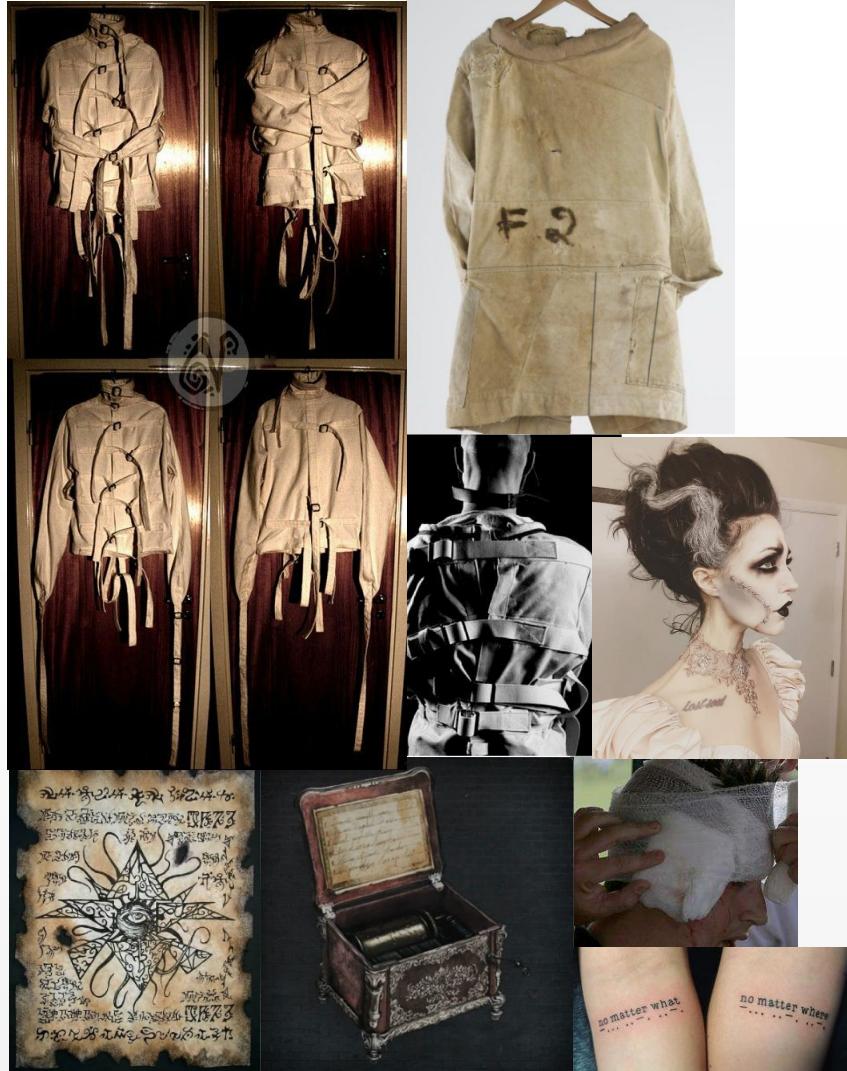
- 热爱各种电击实验的疯子老头，身体的一些部分已经换成机械。
- 外貌：戴着机械护目镜的疯老头，穿着一件满是污渍的破烂白大褂，左手是一只延伸到胸口的胶皮手套，手腕上还带着自制的电子设备，皮带上挂满了奇怪的医疗器具，右手和左腿被机械的义肢代替，背上也装有一个自制的能量装置。
- 手持物：长柄武器头部是类似特斯拉电圈的机械装置，医疗操控台，特斯拉电墙，飞行监视器
- 特殊物品：空无一字的厚重笔记本，好像是富豪早年留下的



## 舞女档案

### 【傀儡】

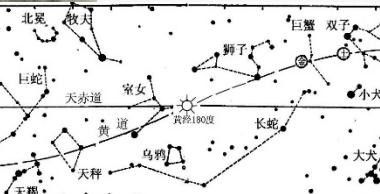
- 每天都在不停的跳舞，即使脚已磨破指甲脱落还是不知疲倦的跳着舞，就像被无形的线操控着的傀儡，美丽而绝望。
- 外貌：头部包有纱布绷带，宽大的精神病的束缚衣，长度一直到大腿，衣带断裂，布条皮带散乱衣服上有很多抓痕和切痕，衣服下摆垂落这几根皮带或者布条，背后绑带松开漏出一小部分后背，上面有奇怪形状的纹身，脖子和腿上有看上去像缝线一样的奇怪文字。
- 手持物：一个非常古老但精致的音乐盒
- 编号M13



## 勘探员档案

### 【低语】

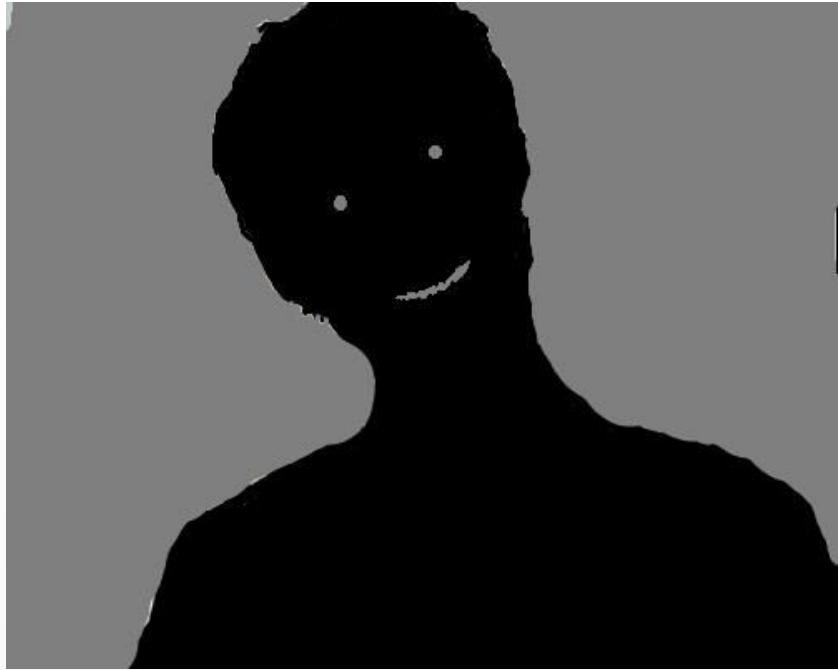
- 他总是面无表情的呆坐在角落，左脸上有一块奇异的纹身，即使嘴巴被封住，还是能听到不知从哪来的呢喃低语
- 外貌：破烂的男性病号服，上半身松松垮垮的绑着一些布条，头部被封再一个特制的铁笼内。光着脚，手腕脚腕上戴有镣铐
- 手持物：原始的黑曜石双面石盘，一面刻着看不懂的文字散发着淡淡紫光，另一面像是星象图，透着隐约绿光
- 编号F09



## 模糊的档案

【 ? 】

- 没留下任何有用信息，他有可能伪装成了这里的医生，护士，或者病人，或者其他什么，他与这家疯人院自然的融为一体。
- 可以选择已经上线的第五人格的任意角色，自行包装成“疯人院”主题的角色时装（已投放的疯人院时装角色也可以重置）。

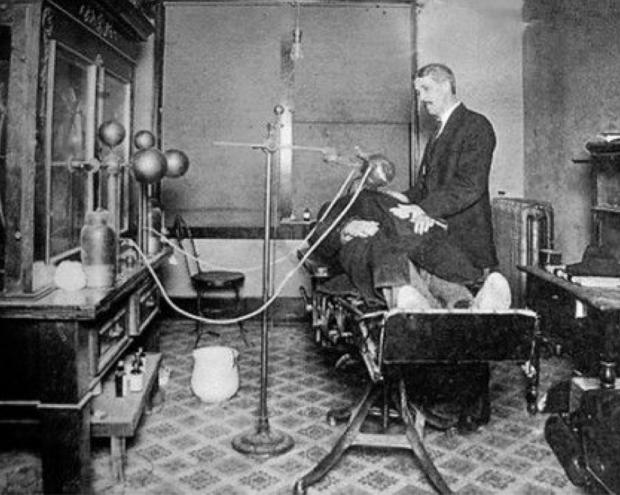


# 黑色档案袋

插画需求



网易游戏学院  
NetEase Games Academy



### 插画需求：

插图构图不限，图中所出现人物需要是比赛题目中所出现的D5相关角色，要求根据背景故事，用插图表达出故事的内容。

绘制要求：刻画生动，表现有趣，能够贴合故事和人物关系即可。

### 故事举例:

1.侦探醒来看到黑衣人的瞬间。2.手术刀正在一个昏暗的手术台边为低语做检查，一旁的药剂师露出微笑拿起了针头。3.聚光灯下，神秘制药人被绑在电椅上，一旁的电椅狂人正在摆弄房间里复杂老旧等仪器。4.走廊尽头的房间里传出阵阵音乐，傀儡正随着音乐不停地跳舞。

时代感要求：维多利亚时期1900年的英国。疯人院场景神秘，破败。医学道具可结合蒸汽朋克元素。

横竖构图自选

横构图：4096 乘以 2160 ( 像素 ) 300dpi

竖构图：2480 乘以 3508 ( 像素 ) 300dpi

# 设计要求

1

围绕参考设定，海报插画绘制和角色时装设计绘制二选一。

角色：至少完成一套时装，不设上限。

插画：至少完成一张插画，不设上限。

2

角色时装需要符合第五人格对应的**角色性格**和**角色整体风格**，具有一定辨识度；  
逃生者需要布偶化，监管者不需要。

3

插画需要注重**故事感**，符合背景设定，  
注重光影氛围和影视感。





作品提交方式：学院官网-登录-个人主页-我的活动

学院官网：<http://game.academy.163.com/>

注：作品提交将于3月中旬开启

1

### 参赛选手需提交：

- ①1张或多张作品图片（最多5张），JPEG最佳品质提交；**时装需有效果图及拆分图；**
- ②作品封面图1张（需要一定识别度，用于作品所有宣传投票的地方）；
- ③作品简介（300字以内），**插画需包含故事内容描述。**

2

### 作品及封面图规格：与初赛一致；

3

### 命名规范：能体现对应角色或氛围，

角色示例：“杰克手术刀-诡秘”；

插画示例：“疯人院魅影”；

THANKS



网易游戏学院  
NetEase Games Academy